

**circuito napoli**  
internazionale

CORSA  
**04**  
2023



*Karting*  
Campionato Italiano

# CAMPIONATO ITALIANO KARTING



**24-27**  
AGOSTO/AUG  
2023

  
Automobile Club d'Italia  
**SPORT**  
**MINI GR.3**  
**OK-N OKN-J**  
**125 KZ2 - KZN**



Race Directors' Event Notes – KZ2 - KZN



Lunghezza 1550 metri



Pole Position – Destra  
Lunghezza – 1550 metri

Presidente del Collegio  
**Marco Mirabella**

AREA TECNICA  
**Marcello Somera**  
**Daniele Nardi**  
**Giuseppe Nunziante**

Race Control  
**Alessandro Ferrari**  
**Rosa Santulli**

## Distanza Gare

KZ2 – Manche/ Recuperi 12 Giri    Gara 1 17 Giri    Gara 2 13 Giri

KZN Under – Manche / Recuperi 10 Giri    Gara 1-13 Giri    Gara 2 - 11Giri

KZN Over – Manche / Recuperi 10 Giri    Gara 1-13 Giri    Gara 2 11Giri

*Karting*  
Campionato Italiano



**Dovete utilizzare il trasponder in ogni fase  
della manifestazione  
(Practice, Warm up, Heats and Races)**



# QUALIFICHE



**E' prevista una sessione di qualifica della durata di  
(06 MINUTI)**

**Se il pilota rientra in zona di riparazione  
o in Parco Chiuso non potrà più ripartire**

**If a Driver stops in the Repairs Area  
or in the Servicing Park, it will be final.  
He/she shall not be allowed  
to start again.**

# INFORMAZIONI

## Regolamento Sportivo

GARA

La Pre-Griglia chiude 5 minuti prima della partenza

- Se un pilota parte dalla Pre-Griglia dopo l'intervento meccanico potrà partire e potrà raggiungere solo la coda del gruppo ; non potrà riprendere la sua posizione originaria



# INFORMAZIONI

## Regolamento Sportivo

### GIRO DI FORMAZIONE

Non provare la partenza

Non eccedere nello scaldare gli pneumatici



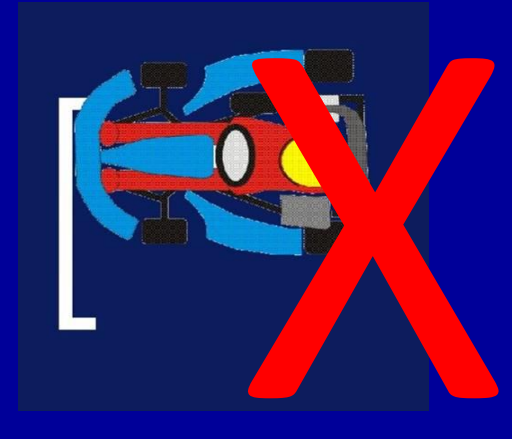
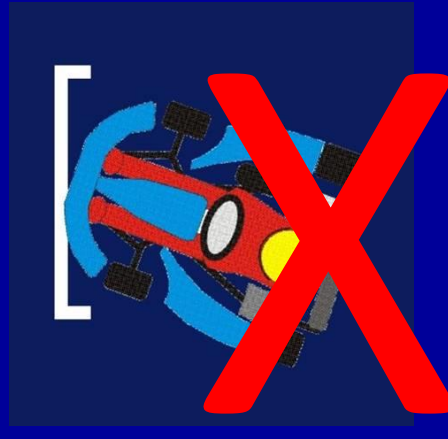
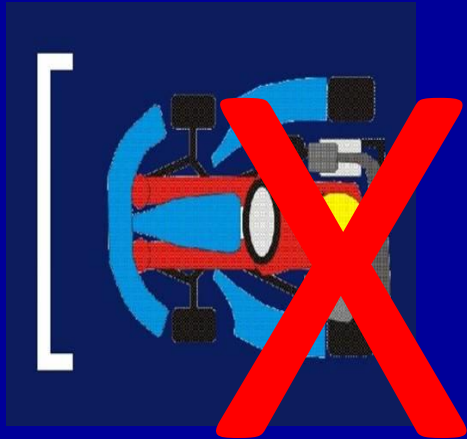
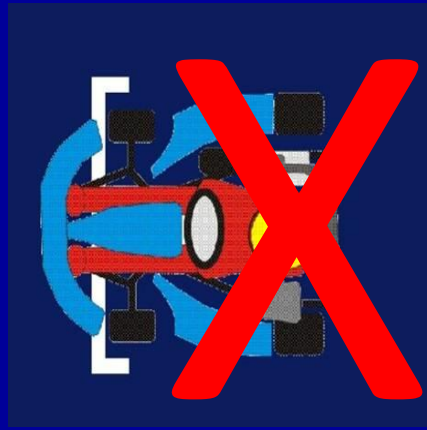
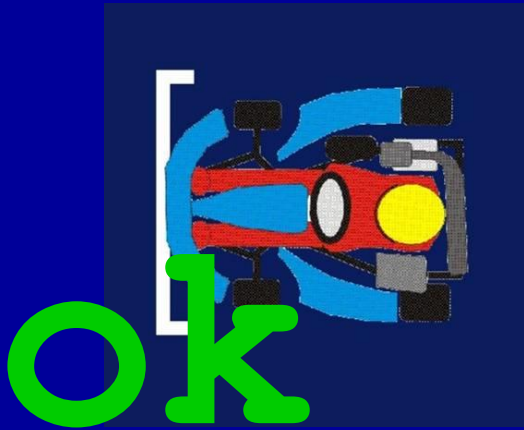


# PROCEDURA DI PARTENZA



# PROCEDURA DI PARTENZA

## CORRETTE e INCORRETTE POSIZIONI





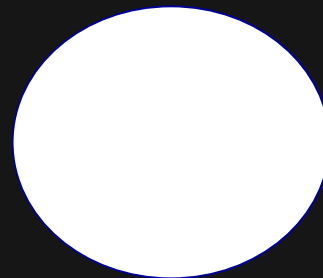
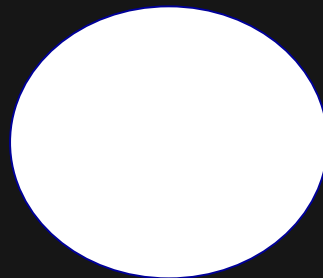
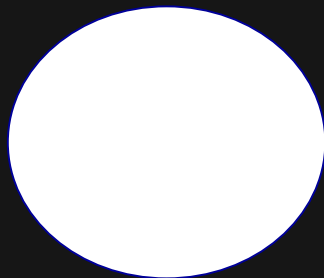
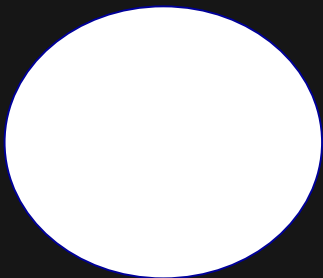


# STARTING PROCEDURE

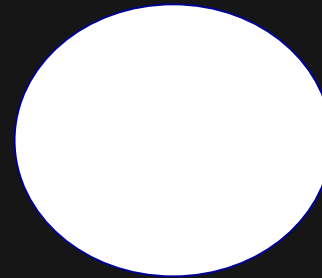
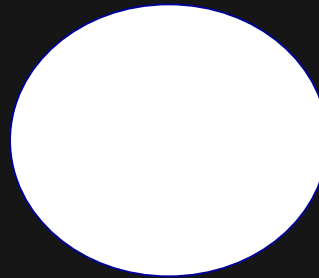
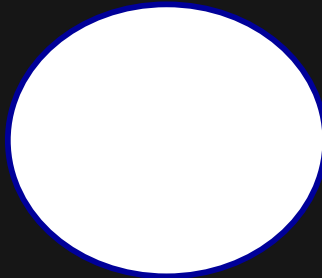
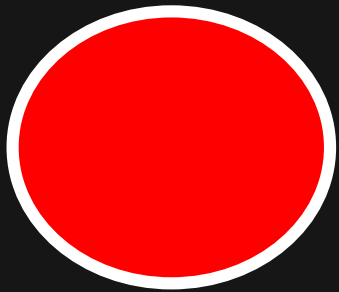


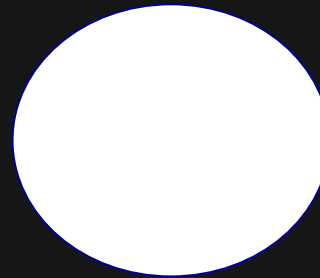
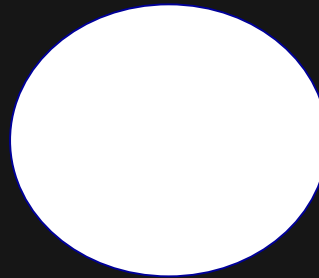
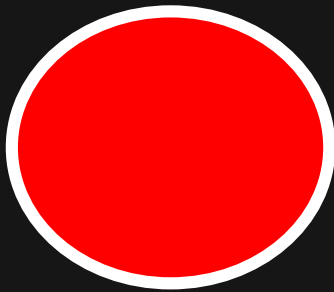
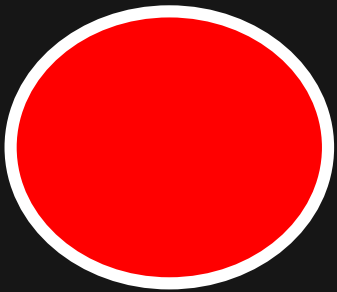
# PROCEDURA DI PARTENZA

ciruito  
internazionale  
napoli

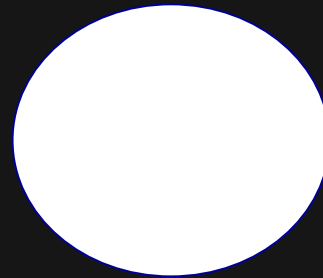
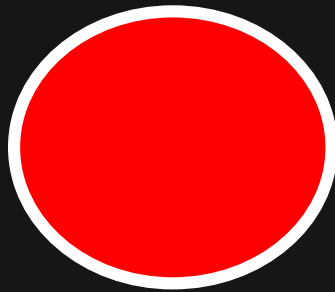
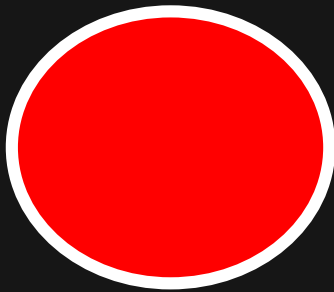
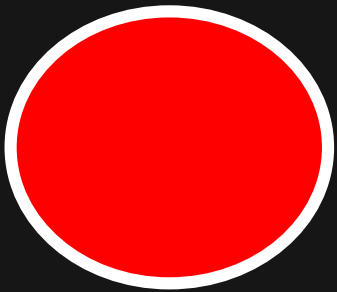


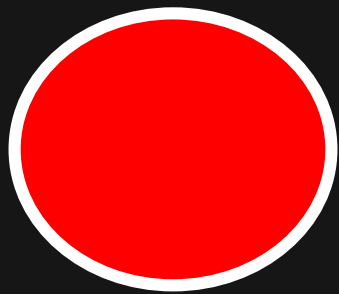
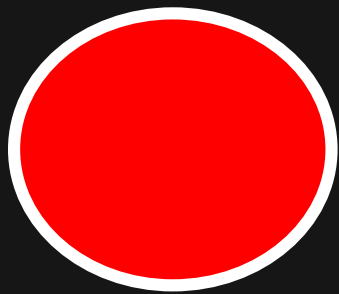
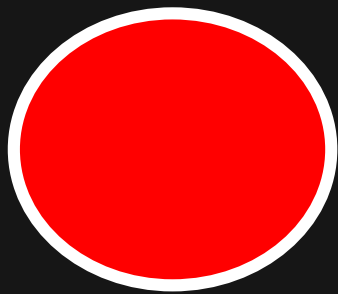
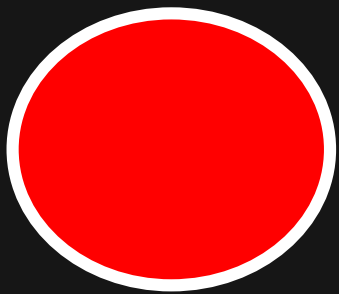
*Karting*  
Campionato Italiano

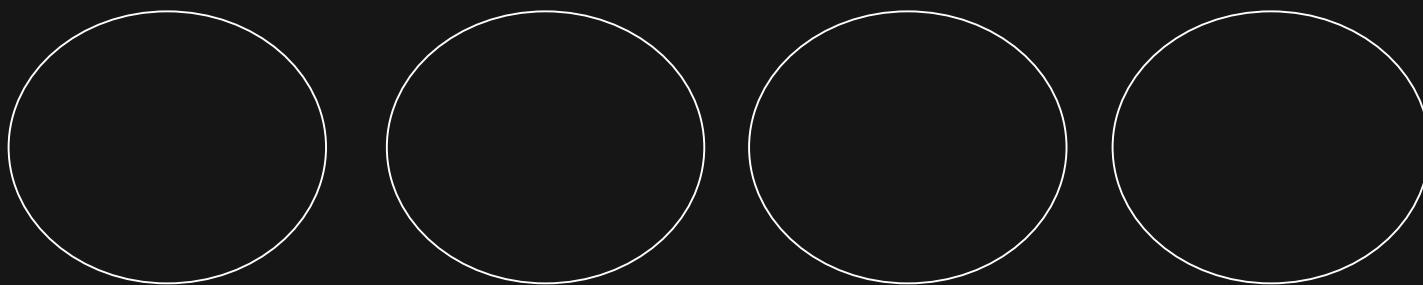












**START**



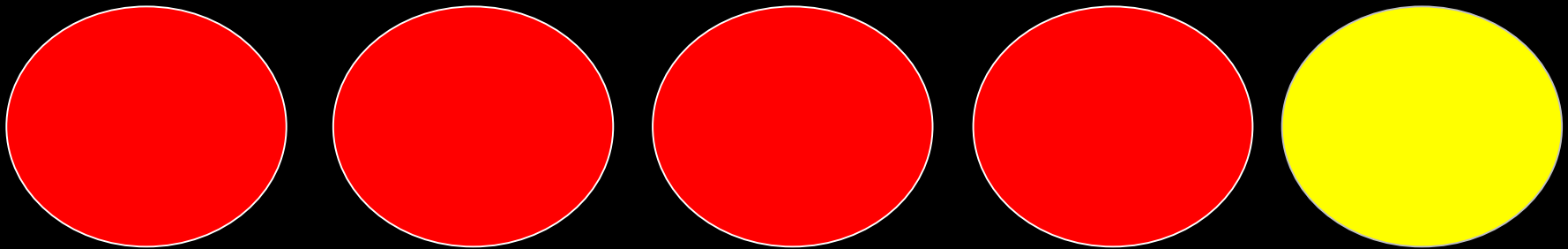
**Penalità per partenza anticipata**

**JUMP START**

penalità da **05 secondi** aggiunti al tempo di gara

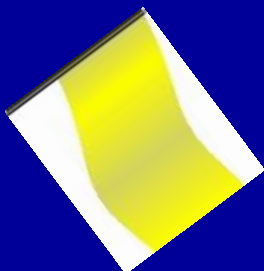


# Extra Formation Lap



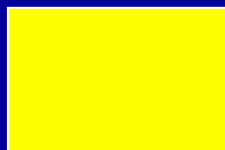
# PROCEDURA SLOW

**SLOW**



**BANDIERA GIALLA AGITATA**  
Fila indiana dietro al leader  
Velocità Bassa – Divieto di sorpasso

**SLOW**



**Bandiera Gialla Fissa**  
1 Giro alla ripartenza



**BANDIERA VERDE**  
SORPASSO SOLO DOPO LA LINEA DEL TRAGUARDO

## RED FLAG

**Seguite le indicazioni e fermatevi o in Zona Partenza o rientrate in Parco Chiuso**



# INFORMAZIONI

*Karting*  
Campionato Italiano



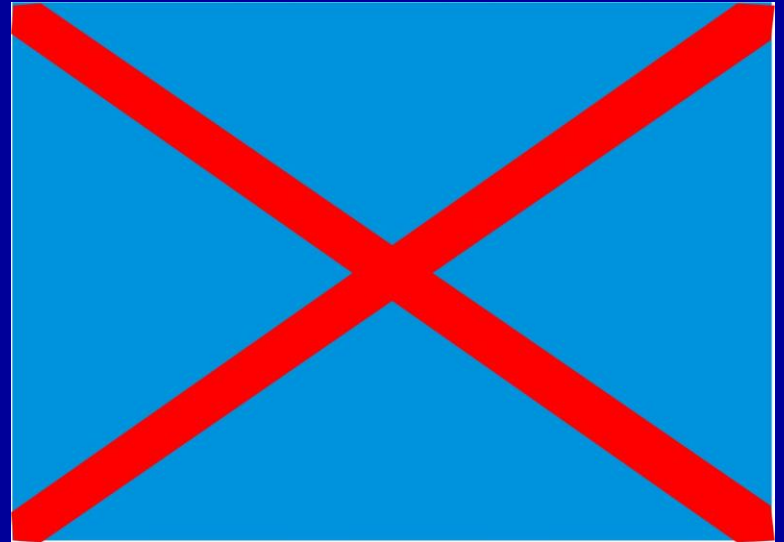
# *UNDER INVESTIGATION*

**150**

**Al pilota oggetto di investigazione**

*Karting*  
Campionato Italiano

150



Questa Bandiera viene mostrata durante il Recupero , Gara 1 e Gara 2 al pilota doppiato o che sta per essere doppiato : il pilota deve rientrare in Parco Chiuso nel giro successivo alla esposizione



Esposta al pilota che ha un problema tecnico  
Deve rientrare nel giro successive alla esposizione

**Solo 1 giro per rientrare**



**150**

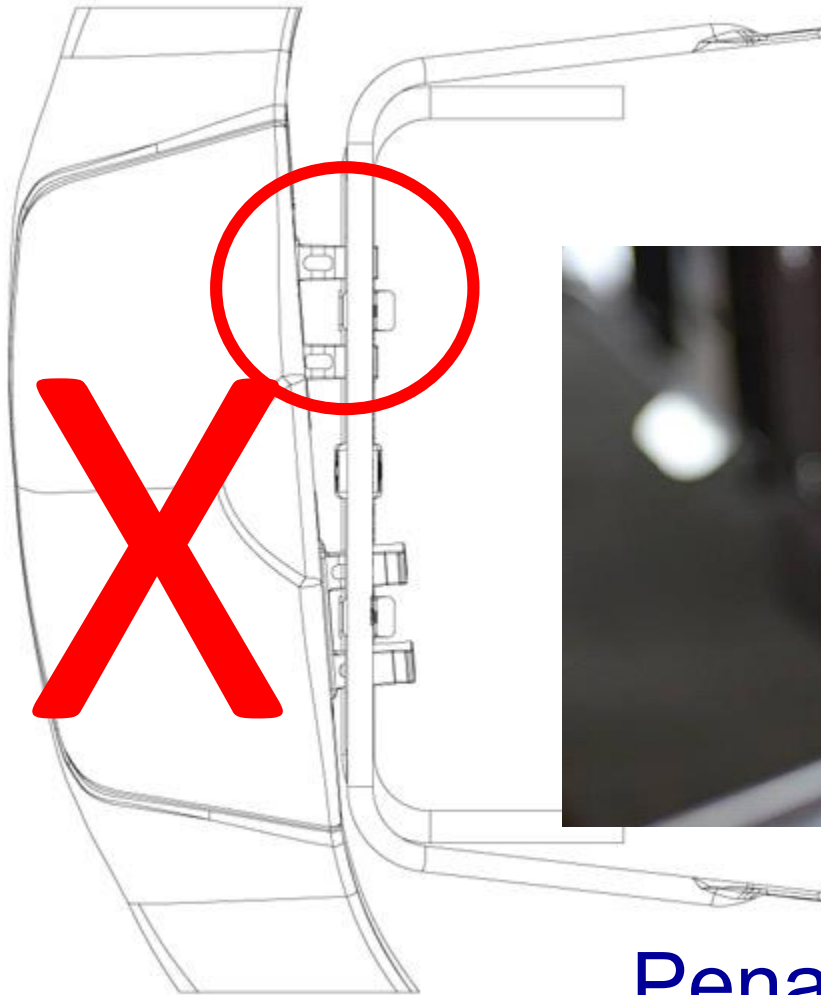




# FRONT FAIRING

## Fuori posizione

*Karting*  
Campionato Italiano



## Penalità di 5" secondi

La penalità non è soggetta ad appello

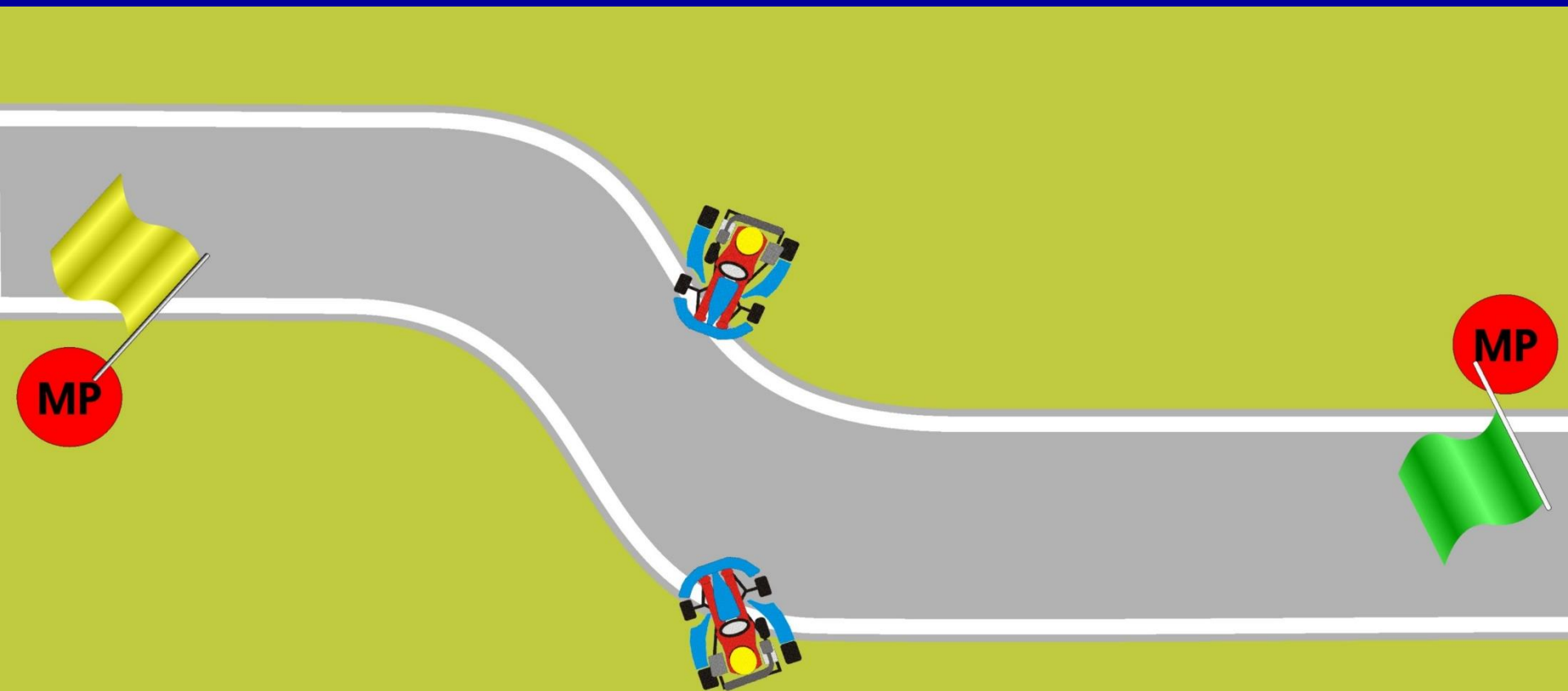


**NO PRIVATE ON BOARD CAMERA**



**L'utilizzo di telecamere sul kart o sul casco  
È severamente VIETATO**

Vietato il sorpasso tra la bandiera Gialla e la Bandiera Verde



# WET RACE



In caso di gara dichiarata bagnata- WET RACE

La scelta degli pneumatici spetta al pilota ;

Il Direttore di Gara si riserva il diritto di utilizzare la Bandiera Nera se la scelta degli pneumatici da parte del pilota risulta errata ed il pilota è troppo lento e può rappresentare un pericolo per se e per gli altri piloti.

Se non viene dichiarata WET RACE l'uso degli pneumatici SLICK è obbligatorio

*VI AUGURIAMO UNO SPLENDIDO WEEKEND*



## KZ 2 KZN ( Under – Over) Race Directors' Event Notes

### 1. International Circuit Napoli - Sarno- (I)

- a) Lunghezza del circuito: KM 1,550
- b) Albo di Gara – vicino WSK Station
- c) Lato della Pole Position: destra
- d) **KZ 2 Numero di giri nelle Manches/ Repechage: --- 12**   **Gara 1 Giri 17**   **Gara 2 Giri 13**  
**KZN Numero di giri nelle Manches/ Repechage : --- 10**   **Gara 1 Giri 13**   **Gara 2 Giri 11**

### e) 2. Comportamenti in pista

- a) Prove di qualifica: è prevista una sessione di 06 minuti. Se un pilota si ferma nella zona di riparazione o rientra in Parco Assistenza, la sua fermata è definitiva; non potrà riprendere nuovamente la pista.
- b) Assembly Area: Prima della partenza delle Manches, Prefinale e Finale, I kart dovranno trovarsi sulla griglia di partenza. Solo per la Finale, griglia di partenza in pista.
- c) Gare: Alla fine del giro di formazione i piloti dovranno procedere compatti a velocità MOLTO moderata e fermarsi sulla griglia di partenza. Quando i piloti arriveranno nella zona di partenza le luci rosse saranno spente. Quando tutti i piloti saranno nelle loro posizioni si accenderanno in sequenza i 4 semafori rossi e successivamente verranno spenti dando il segnale di partenza. Il pilota che durante la procedura di partenza segnalerà problemi al proprio mezzo dovrà alzare le braccia per segnalare l'inconveniente e il direttore di gara procederà ad un nuovo giro di formazione; il pilota che ha provocato l'interruzione della procedura di partenza dovrà necessariamente prendere il via dal fondo dello schieramento.
- d) Rispettate le bandiere in ogni momento specialmente quella gialla è importante per la vostra sicurezza e per la sicurezza degli altri piloti.
- e) Durante il Ripescaggio, Gara 1 – Gara 2 al pilota che sta per essere doppiato verrà esposta la bandiera blu con la diagonale rossa accompagnata dal numero di gara; egli dovrà immediatamente uscire dalla traiettoria di gara e rientrare immediatamente in parco chiuso.
- f) Se si rimane Fermi durante la gara lungo la pista il pilota deve rimuovere immediatamente il kart dal tracciato e metterlo in posizione di sicurezza anche con l'aiuto dei commissari di percorso; egli dovrà rimanere in posizione di sicurezza fino alla conclusione della manche o gara.
- g) Dopo aver ricevuto il segnale di fine della gara il pilota dovrà rientrare immediatamente in parco chiuso usando il normale tracciato di gara. I primi 3 piloti classificati nella Finale dovranno andare immediatamente al podio per la cerimonia di Premiazione
- h) Durante la Procedura di Neutralizzazione i piloti dovranno mantenere una velocità molto bassa
- i) In caso di sostituzione del telaio, ricordarsi di spostare il trasponder sul nuovo telaio.
- j) **FRONT FAIRING** – *La bandiera disco arancio non verrà esposta al pilota che ha il musetto anteriore non nella corretta posizione ; se il Giudice di Fatto rileva che il musetto anteriore non è nella corretta posizione al momento del passaggio sotto la Bandiera a scacchi , verrà applicata una penalità di **05 secondi** al pilota interessato*

*Questa Penalità non è suscettibile di Appello . All'inizio dell'ultimo giro la zona di riparazione verrà chiusa*

Race Control

Alessandro Ferrari

Rosa Santulli

## **KZ 2 – KZN (Under- Over) Race Directors' Event Notes**

### **1. International Circuit Napoli – Sarno (I)**

- a) Length of the circuit: KM 1,550
- b) Official posting board – near WSK Station
- c) Side of the pole position: right
- d) **KZ2 Number of laps Eliminary Heats/ Repechage - Laps 12 --- Number of laps in Race1 - 17 ---- Race 2 - 13Laps**  
**KZN (Under-Over) Eliminary Heats / Repechage- Laps 10 – Race 1 Laps 13 - Race 2 Laps 11**

### **2. Behaviour on the track**

- a) Qualifying Practice: one 06-minute sessions per series is scheduled. **If a Driver stops in the Repairs Area or in the Servicing Park, it will be final.** He/she shall not be allowed to start again under any circumstances.
- b) Assembly Area: before the start of the Eliminary Heats, Pre-Final and Final, the karts will go to the Assembly Area. Only for the Final – Starting Grid on track
- c) Karts will cover approximately one Formation Lap before the start may be given. If a Driver stops for any reason during the Formation Lap, he will not be allowed to try and start again before he has been passed by the whole field. He shall start again from the back of the formation. Should he try to start ahead of the field in the hope that the leading Drivers overtake him, he would be shown the black flag and be excluded from that race. The end of formation lap, Drivers will take their starting positions and the Clerk of the Course, his deputy or the Race Director will be on the starting line raising a red flag. All lights will remain switched off until the last kart has taken its position on the grid. When all karts are immobile on the grid, a Marshall will display a green flag at the end of the grid. The Clerk of the Course, his deputy or the Race Director and Marshall will evacuate the track together and the Drivers will then be at the orders of the Clerk of the Course or of the Race Director. The Clerk of the Course or the Race Director will launch the automated 4 –red –lights switching on sequence (which lasts 4 seconds). The start will be considered as given at the switching off the red lights manually operated by the Clerk of the Course or the race director within the next 2 seconds. If he is not satisfied with the procedure, he will switch on the orange light ,which means that an extra Formation Lap must be covered .If a driver is unable to start ,he must remain in his kart and notify this situation by raising his arm: this driver will not be authorised to regain the original position in the formation and will take the start from the back of it. No other Drivers will be allowed to occupy the place which have remained vacant. During the formation lap(s) it's forbidden to practise start simulations.
- d) Respect the flag signals at all times, especially the yellow flag. It is important for your own safety as well as for the safety of your fellow Competitors.
- e) During the Repechage, Race 1 and Race 2 if you are shown the blue flag with the red cross accompanied by your number, you must stop racing immediately, keeping out of the ideal racing line as much as possible, and return to the Servicing Park.
- f) Should you break down during a race, move your kart to a place of safety and stay with it until the end of the race and then return with it to the Servicing Park. Always obey the instructions of the Marshals or Officials as to where to leave your kart.
- g) After having received the signal indicating the end of the Race, all karts shall directly go to the Parc Fermé using the normal course of the track.
- h) The first three classified Drivers in the Final will go to the Podium for the Presentation.
- i) Neutralisation procedure: during any neutralisation procedure, the Drivers must adopt a **resolutely reduced speed**, under pain of sanctions
- j) In the event of a chassis substitution, make sure that you place the RDL transponder on the selected chassis.
- k) **FRONT FAIRING: The black flag with an orange disc will not be shown to a driver if his front fairing is no longer in the correct position. If the judge of fact reports that the front fairing on one or more karts was no longer in the correct position when the "black and white chequered flag" was waved and the kart(s) concerned crossed the finish line, a time penalty of 05 seconds will be imposed on the driver (s) concerned. This time penalty is not susceptible to appeal In the last lap the Repair Area will be closed.**

Race Control

Alessandro Ferrari

Rosa Santulli



**circuito napoli**  
internazionale

CORSA  
**04**  
2023



*Karting*  
Campionato Italiano

# CAMPIONATO ITALIANO KARTING



**24-27**  
AGOSTO/AUG  
2023

  
Automobile Club d'Italia  
SPORT  
**MINI GR.3**  
**OK-N OKN-J**  
**125 K22 - K2N**



**Race Directors' Event Notes – Mini Gr.3- Mini U10 – OKN – OKN Junior**



Lunghezza 1550 metri



Pole Position – Destra  
Lunghezza – 1550 metri

Presidente del Collegio  
**Marco Mirabella**

Area Tecnica  
**Marcello Somera**  
**Daniele Nardi**  
**Giuseppe Nunziante**

Race Control  
**Alessandro Ferrari**  
**Rosa Santulli**





## Distanza Gare

Mini Gr.3 / Mini Gr.3 U10 Manche/ Recuperi Giri 08 / Gara 1-10 Giri / Gara 2 - 08 Giri

OKN Junior-- Manche 10 Giri – Gara 1-13Giri Gara 2 - 11Giri

OKN- Manche Giri 10 - Gara 1-13 Giri Gara 2 -11 Giri



*Karting*  
Campionato Italiano



**Dovete utilizzare il trasponder in ogni fase  
della manifestazione  
(Practice, Warm up, Heats and Races)**

Il sistema **UNILOG** va utilizzato nella Mini Gr.3 e Mini Gr.3 U10

# QUALIFICHE




**E' prevista una sessione di qualifica della durata di  
(06 MINUTI)**


**Se il pilota rientra in zona di riparazione  
o in Parco Chiuso non potrà più ripartire**

**If a Driver stops in the Repairs Area  
or in the Servicing Park, it will be final.  
He/she shall not be allowed  
to start again.**



- 
- Vietato ostacolare altri piloti
  - Vietato rallentare e aspettare altri piloti
  - Entrare in pista e provare a fare subito il miglior tempo



- 
- Forbidden to obstruct other drivers
  - Forbidden to slow down and wait for other drivers
  - Get on the track and try to set the best time immediately

# INFORMAZIONI

## Regolamento Sportivo

GARA

La Pre-Griglia chiude 5 minuti prima della partenza

- Se un pilota parte dalla Pre-Griglia dopo l'intervento meccanico potrà partire e potrà raggiungere solo la coda del gruppo ; non potrà riprendere la sua posizione originaria







## GIRO DI FORMAZIONE

- → **Non fermarsi**
- → **Non scaldare gli pneumatici dalla Linea Rossa alla zona di Partenza**

# FORMATION LAP

Karting  
Campionato Italiano

circuito  
internazionale  
napoli

RED LINE



La Linea rossa è il limite per recuperare la posizione durante il giro/i di lancio



# FORMATION LAP

Karting  
Campionato Italiano

circuito  
internazionale  
napoli

RED LINE



La Linea rossa è il limite per recuperare la posizione durante il giro/i di lancio

*Karting*  
Campionato Italiano

# FORMATION LAP



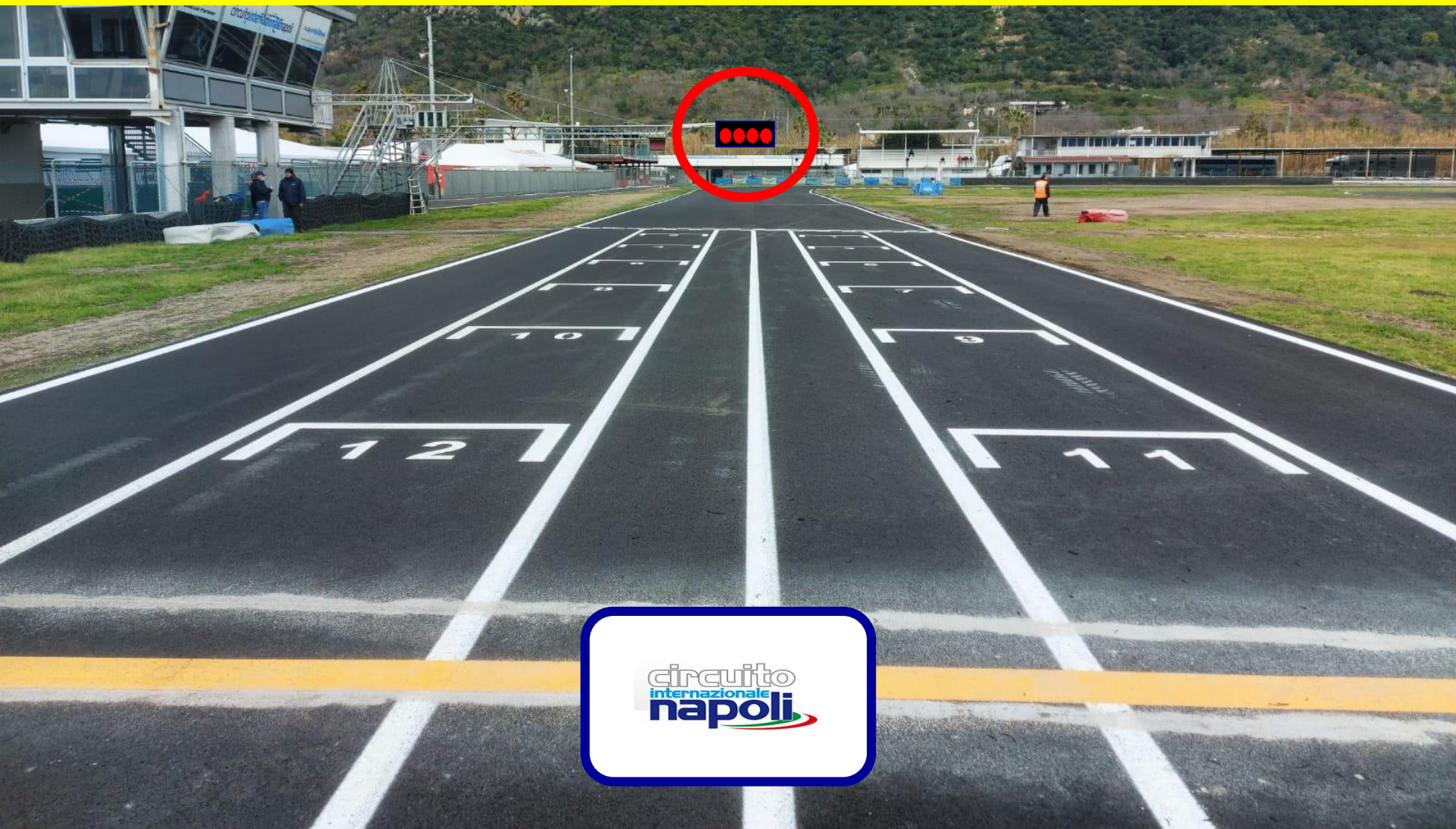
circuito  
internazionale  
napoli

WSK

Velocità bassa e costante



# PROCEDURA DI PARTENZA



Karting  
Campionato Italiano

ciruito  
internazionale  
napoli

# PROCEDURA DI PARTENZA



ciruito  
internazionale  
napoli





Karting  
Campionato Italiano

circolo  
internazionale  
napoli

# PROCEDURA DI PARTENZA



NO LIGHTS = **START**

circolo  
internazionale  
napoli

WSX



Karting  
Campionato Italiano

## Penalità per l'errata Procedura di Partenza

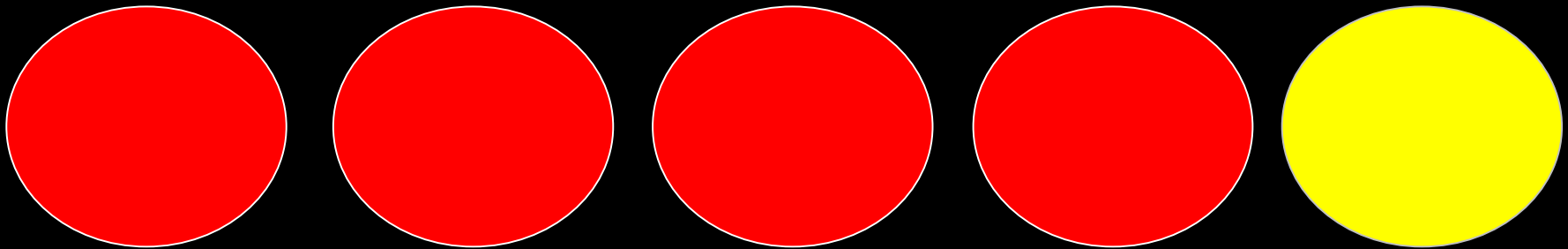
Per i piloti fuori dai canali di partenza prima dello spegnimento delle luci rosse:

- ➔ 3 secondi per parziale uscita dai canali
- ➔ 10 secondi per completa uscita dai canali



circuito  
internazionale  
napoli

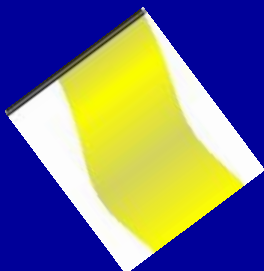
# Extra Formation Lap



*Karting*  
Campionato Italiano

# PROCEDURA SLOW

**SLOW**



**BANDIERA GIALLA AGITATA**  
Fila indiana dietro al leader  
Velocità Bassa – Divieto di sorpasso

**SLOW**



**Bandiera Gialla Fissa**  
1 Giro alla ripartenza



**BANDIERA VERDE**  
SORPASSO SOLO DOPO LA LINEA DEL TRAGUARDO

## RED FLAG

**Seguite le indicazioni e fermatevi o in Zona Partenza o rientrate in Parco Chiuso**

# INFORMAZIONI

*Karting*  
Campionato Italiano



*Karting*  
Campionato Italiano

# *UNDER INVESTIGATION*

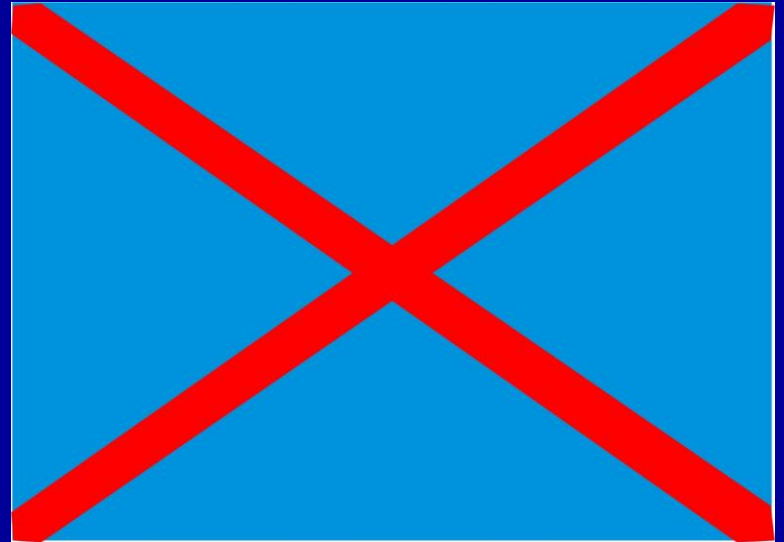
**150**

**Al pilota oggetto di investigazione**



*Karting*  
Campionato Italiano

150



Questa Bandiera viene mostrata durante il Recupero , Gara 1 e Gara 2 al pilota doppiato o che sta per essere doppiato : il pilota deve rientrare in Parco Chiuso nel giro successivo alla esposizione



Esposta al pilota che ha un problema tecnico  
Deve rientrare nel giro successivo alla esposizione

**Solo 1 giro per rientrare**



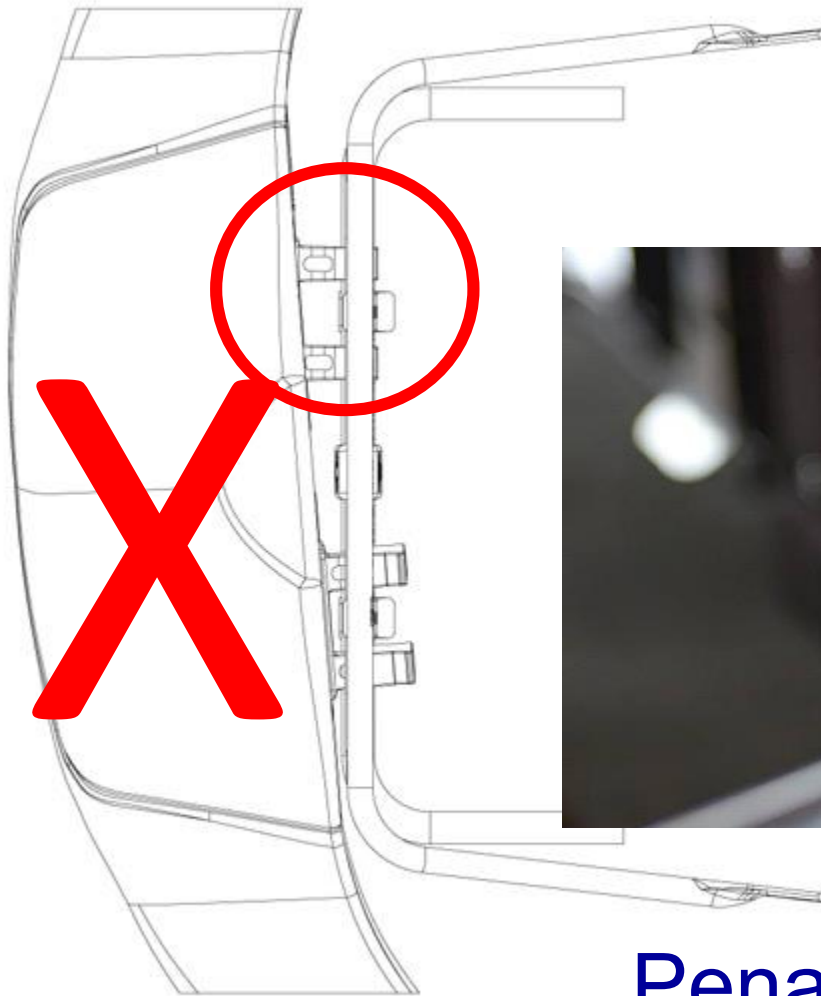
**150**



# FRONT FAIRING

## Fuori posizione

*Karting*  
Campionato Italiano



## Penalità di 5" secondi

La penalità non è soggetta ad appello

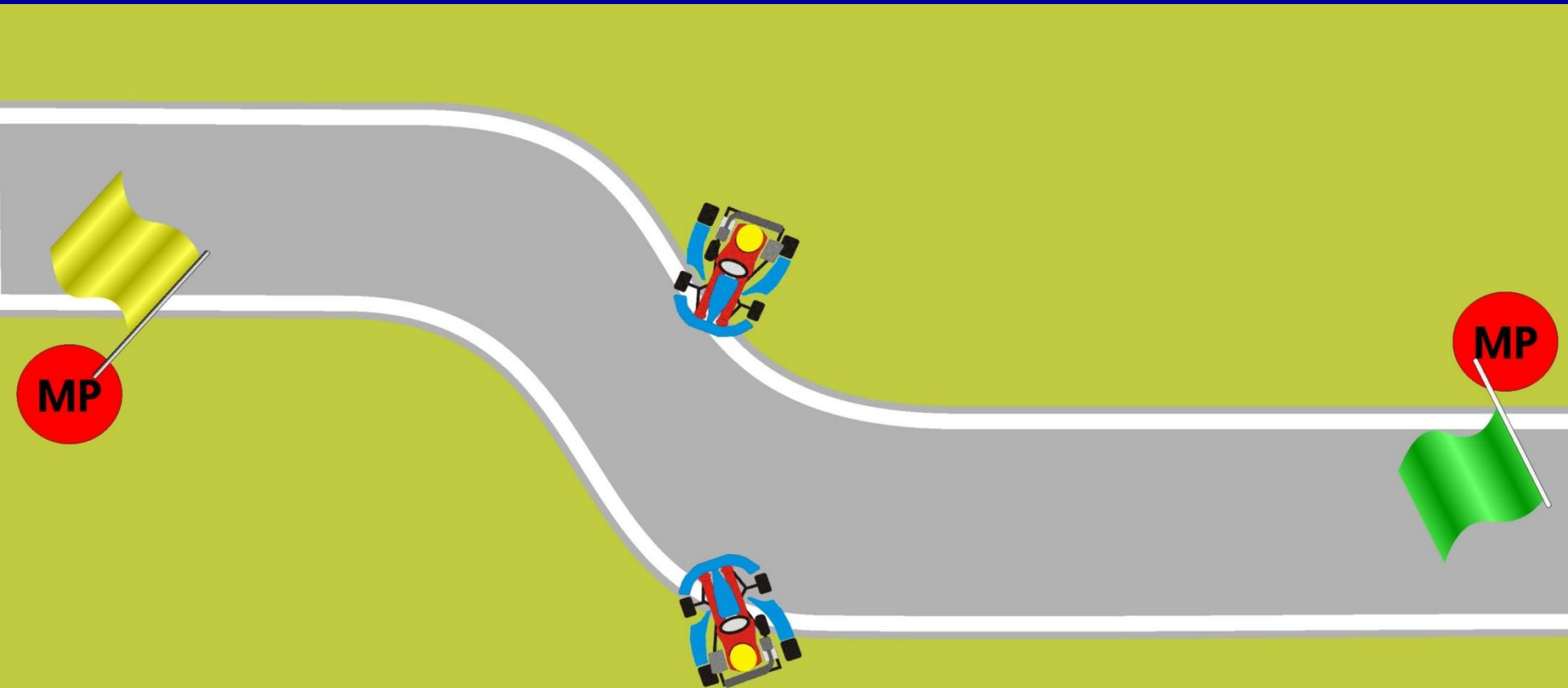
**NO PRIVATE ON BOARD CAMERA**



**L'utilizzo di telecamere sul kart o sul casco  
È severamente VIETATO**



Vietato il sorpasso tra la bandiera Gialla e la Bandiera Verde



# WET RACE



In caso di gara dichiarata bagnata- WET RACE

La scelta degli pneumatici spetta al pilota ;

Il Direttore di Gara si riserva il diritto di utilizzare la Bandiera Nera se la scelta degli pneumatici da parte del pilota risulta errata ed il pilota è troppo lento e può rappresentare un pericolo per se e per gli altri piloti.

Se non viene dichiarata WET RACE l'uso degli pneumatici SLICK è obbligatorio

*VI AUGURIAMO UNO SPLENDIDO WEEKEND*



## Race Directors' Event Notes

### Mini Gr.3 – Mini Gr.3 U10 – OKN – OKN Junior

#### 1. Circuito Internazionale Napoli-Sarno

- a) Lunghezza del circuito: km 1,550
- b) Postazione ufficiali di Gara – c/o Segreteria
- c) Lato della Pole Position: Destra
- d) Gara –Mini Gr.3 – Mini Gr.3 U10 - Manche / Recupero Giri 08 Gara 1 Giri 10 Gara 2 Giri 08
- e) OKN - Manche Giri 10 Gara 1 Giri 13 Gara 2 Giri 11
- f) OKN Junior Manche Giri 10 Gara 1 Giri 13 Gara 2 Giri 11

#### g) 2. **Comportamenti in pista**

- a) **Il comportamento dei piloti in pista sarà soggetto ad una speciale attenzione e ogni comportamento anti sportivo verrà punito.**
- b) Prove di qualifica: è prevista una sessione di **06 minuti** - Se un pilota si ferma nella zona di riparazione o rientra in parco assistenza, la sua fermata è definitiva; non potrà riprendere nuovamente la pista.
- c) Parco Chiuso: Prima della partenza delle gare, i kart dovranno trovarsi sulla griglia di partenza. Solo per la Finale, Griglia di partenza in pista.
- d) Manches di qualifica e gare: Alla fine del giro di formazione i piloti dovranno procedere compatti a velocità MOLTO moderata e suddivisi in due linee. Quando i piloti arriveranno nella zona di partenza le luci rosse saranno accese.
- e) I piloti dovranno entrare nei canali di partenza e dovranno procedere ad una velocità molto bassa. Nessun kart potrà accelerare prima che le luci rosse siano spente. I karts dovranno mantenere la loro posizione sulle due file fino a che le luci non si siano spente; se il Direttore di Gara non è soddisfatto della procedura di partenza accenderà la luce gialla lampeggiante ed inizierà un nuovo giro di formazione. Se un pilota perde la propria posizione durante il giro di lancio potrà recuperarla solo fino alla linea rossa; superata questa linea dovrà rimanere nella posizione occupata.
- f) Rispettate le bandiere in ogni momento specialmente quella gialla è importante per la vostra sicurezza e per la sicurezza degli altri piloti.
- g) Durante il Recupero, Gara1 – Gara 2, al pilota che sta per essere doppiato verrà esposta la bandiera blu con la diagonale rossa accompagnata dal numero di gara; egli dovrà immediatamente uscire dalla traiettoria di gara e rientrare immediatamente in parco chiuso.
- h) Se si rimane fermi durante la gara lungo la pista il pilota deve rimuovere immediatamente il kart dal tracciato e metterlo in posizione di sicurezza anche con l'aiuto dei commissari di percorso; egli dovrà rimanere in posizione di sicurezza fino alla conclusione della manche o gara.
- i) Dopo aver ricevuto il segnale di fine della gara il pilota dovrà rientrare immediatamente in parco chiuso usando il normale tracciato di gara senza effettuare soste e senza ricevere aiuti esterni.
- j) Durante la Procedura di Neutralizzazione-**SLOW** i piloti dovranno mantenere una velocità molto bassa; in caso di Bandiera Rossa fermarsi vicino alla zona di Partenza/ Arrivo o in Parco Chiuso – seguire le indicazioni del Direttore di Gara.
- k) In caso di sostituzione del telaio ,ricordarsi si spostare il trasponder sul nuovo telaio .
- l) **FRONT FAIRING** – *La bandiera disco arancio non verrà esposta al pilota che ha il musetto anteriore non nella corretta posizione ; se il Giudice di Fatto rileva che il musetto anteriore non è nella corretta posizione al momento del passaggio sotto la Bandiera a scacchi , verrà applicata una penalità di **05 secondi** al pilota interessato*

*Questa Penalità non è suscettibile di Appello . All'inizio dell'ultimo giro la zona di riparazione verrà chiusa*

Race Control

**Alessandro Ferrari**

**Rosa Santulli**

## Race Directors' Event Notes

### Mini Gr.3 – Mini Gr.3 U10 – OKN – OKN junior

#### 1. Circuito Internazionale Napoli-Sarno

- a) Length of the circuit: Km 1,550
- b) Official posting board - near Secretariat
- c) Side of the pole position: Right
- d) Mini Gr.3 – Mini Gr.3 U10 Manches/ Repechage - 08 Laps – Race1 - 10 Laps Race 2- 08 Laps

OKN Manches 10 Laps – Race1 - 13 Laps Race 2 - 11 Laps

OKN Junior Manches - 10 Laps – Race 1- 13 Laps Race 2 11 Laps

#### e) 2. Behaviour on the track

- a) **The discipline of Drivers on the track will be subjected to special attention and any unsporting behaviour will be punished.**
- b) Qualifying Practice: **06-minute** sessions. If a Driver stops in the Repairs Area or in the Servicing Park, it will be final. He/she shall not be allowed to start again under any circumstances.
- c) Assembly Area: before the start of the races , the karts will go to the Assembly Area. Only for the Finals Starting Grid on track.
- d) Qualifying Heats and Race ; at the end of the Formation Lap, Drivers will proceed forward at a reduced speed towards the Starting Line, ranged in two lines of karts. When the karts approach, the red lights will be on. No kart may accelerate before the red lights have been switched off.
- e) Karts must maintain their position until the start signal is given. If he is satisfied with the formation, the Race Director will give the start by switching off the red lights. If he is not satisfied with the procedure, he will switch on the orange light, which means that another Formation Lap must be covered.
- f) Respect the flag signals at all times, especially the yellow flag. It is important for your own safety as well as for the safety of your fellow Competitors.
- g) During the Repechage/ Race 1 – Race 2 if you are shown the blue flag with the red cross accompanied by your number, you must stop racing immediately, keeping out of the ideal racing line as much as possible, and return to the Servicing Park.
- h) Should you break down during a race, move your kart to a place of safety and stay with it until the end of the race and then return with it to the Servicing Park. Always obey the instructions of the Marshals or Officials as to where to leave your kart.
- i) After having received the signal indicating the end of the Race, all karts shall directly go to the Parc Fermé using the normal course of the track, without any unnecessary delay, without performing doughnuts, without stopping and without any help.
- j) Neutralisation procedure: during any neutralisation procedure, (**SLOW**) the Drivers must adopt a resolutely reduced speed, under pain of sanctions. In case of **RED FLAG** the drivers must stop at **Finish line or move in the Parc Fermé**– Follow the indications of the Race Director
- k) In the event of a chassis substitution, make sure that you place the RDL transponder on the selected chassis.
- l) **FRONT FAIRING: The black flag with an orange disc will not be shown to a driver if his front fairing is no longer in the correct position. If the judge of fact reports that the front fairing on one or more karts was no longer in the correct position when the "black and white chequered flag" was waved and the kart(s) concerned crossed the finish line, a time penalty of 05 seconds will be imposed on the driver (s) concerned. This time penalty is not susceptible to appeal In the last lap the Repair Area will be closed.**